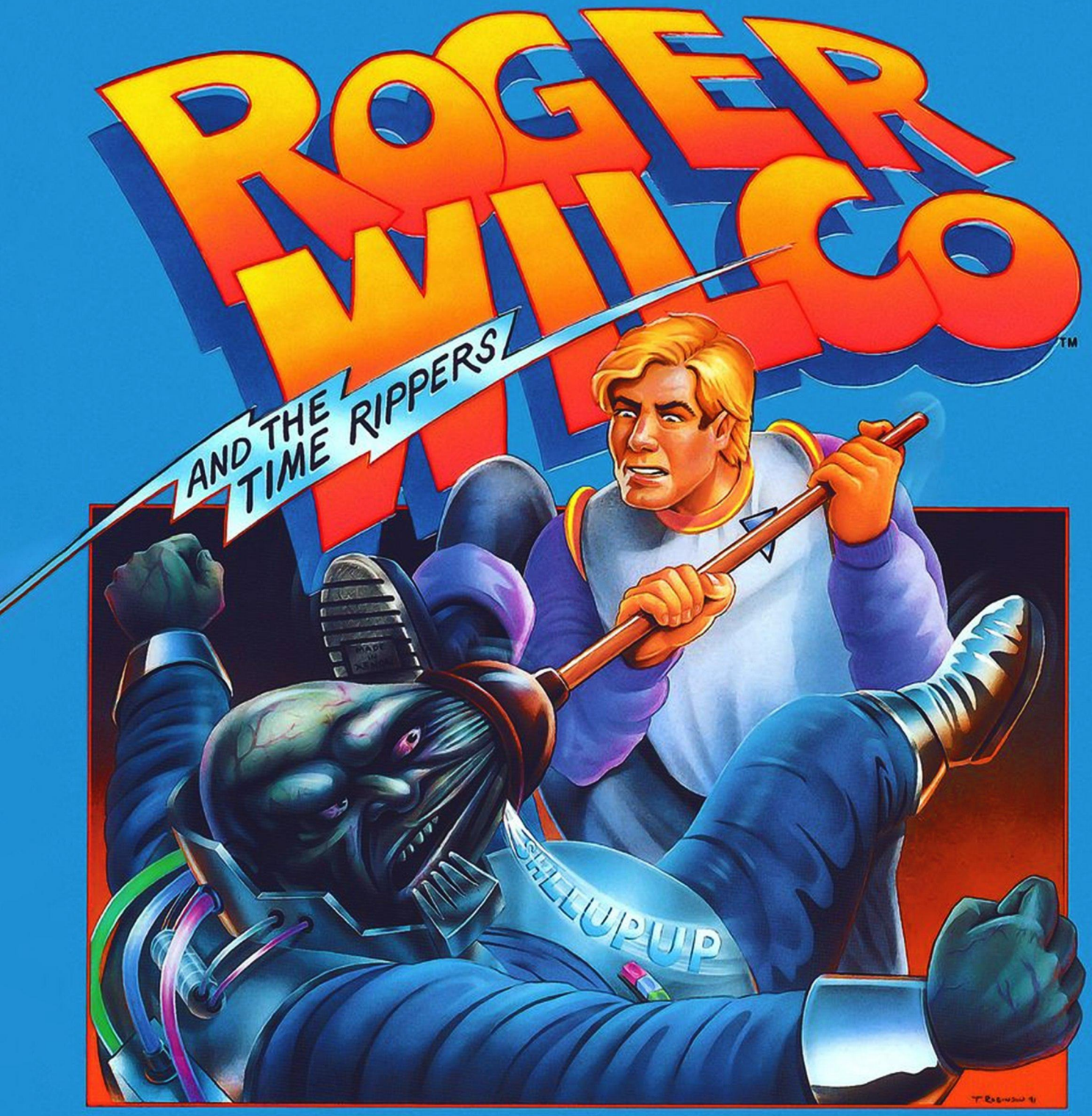
TOP GAMES

03/1992



Space Quest IV | SimCity

TOP GAMES

"Top Games" започва пътя си като рубрика в специализираното списание "Computer" през 1992 година. Постепенно увеличава обема си и през 1995 става самостоятелно приложение към списанието.

Именно тук се ове българската гейм журналистика. Голяма част от авторите в "Top Games" в последствие създават и пишат в "PC Mania" и "PC Club".

За целите на проекта "Лазарус", всеки брой е опакован с корица в съвременен стил.

Приятно четене!

Този брой е сканиран от
Национална Библиотека "Св. св. Кирил и Методий"

TOP GAMES

Рубриката води
СТОЯН ХАЛКАЛИЕВ

Списание Computer открива нова рубрика Top Games, която се подготвя от фирма Imagination Plus. В нея ще бъдат представяни най-добрите компютърни игри на някои от най-известните фирми — Siera On—Line, MicroProse, Access Software, Accolade и други

SPACE QUEST IV на Siera On—Line

Графика:	*******
Звук:	******
Оригиналност:	******
Удоволствие от играта:	*******

Изисквания: IBM AT или съвместим, VGA монитор и 7 Мбайта свободно дисково пространство. Поддържа AdLib, SoundBlaster и MIDI.

Супер! И в най-смелите си мечти не съм си представял, че момчетата от Sierra ще спретнат нещо толкова велико. Идеята и звукът са изпипани във всяко едно отношение, а за графиката просто нямам думи. Сцените са реализирани от професионални художници и аниматори и изглеждат почти реални със своите 256 цвята (тук е моментът да поднеса съболезнованията си на всички, които нямат VGA). И естествено главният герой Роджър Уилко е отново тук, този път нищо неподозиращ в един бар. Обаче старият му враг Вохол за разлика от него не си губи времето в празни приказки. Естествено Роджър пръв разбира за плановете му, но как обаче... Изведен от бара от двама войници, той гледа холограма от Вохол. По всичко си личи, че май в този случай Роджър е губещата страна. И наистина. Следва заповед за стрелба и ...?! Спокойно. В никой филм не убиват главния герой още в началото. Това важи и за приключенските игри. Изход има. И той е неочакван както за Роджър, така и за войниците. Спасен от двама странници, Роджър трябва да избира: или скок във времето или дупка в гърдите (разбирай прострелян с бластер, а не нещо друго). Но понеже си е пъргавичък, скача. Къде ли ще попадне обаче? Естествено попада на най-неподходящото според него място — Space Quest XII. Тук властва Вохол, а хората са на изчезване. Винаги така става — от една беда скачаш на друга. Оттук нататък го поемате вие. Дали той ще унищожи главния компютър на Вохол и ще спаси човечеството, или не, зависи само от вас. Ще трябва да преживеете вълнуващи пътешествия във времето, срещи с неземни красавици и отвратителни чудовища, ще летите в ноктите на огромна птица и ще се гърчите в пипалата на морски дракони, като войниците на Вохол са винаги по петите ви. Добре звучи като реклама, нали? Само че това е нищо, ако не опитате.

SimCity на Maxis Software

Графика:	*****
Звук:	***
Оригиналност:	********
Удоволствие от играта:	*******

Изисквания: IBM PC или съвместим, CGA, EGA или VGA монитор и 430 Кбайта свободно дисково пространство. Поддържа мишка.

Вие искате да имате власт! Вие искате да управлявате! Защо не? Пък и то май не се иска много, за да управляваш един град, а? Или пък се иска? Всъщност най-добрият начин да си дадете бърз отговор на тези въпроси е да опитате силите си в световния хит при симулационния софтуер – играта SimCity – Симулатор на град.

Ако се смятате за много печени в управленската дейност, можете направо да подхванете някой от готовите сценарии. Например как би ви се отразило да поправите през 1944 г. Хамбург, почти разрушен от бомбардировки, или пък Сан Франциско след земетресението през 1906 г. Не изглежда съблазнително, нали? Но всеки с претенции трябва да се оправя в подобни ситуации.

Ако пък сте по-скромни и не искате веднага да управлявате метрополис, започнете нов град. Всъщност това в началото си е чисто село, но пък затова с фондовете, които ви дават за начало, всеки би го докарал до градец, т. е. 10 000 жители. За столица ви са необходими 50 000, а за метрополис 100 000.

Какво си помислихте вече? Ами, че това е фасулска работа. Управляваш си и си пееш. Да, ама не. Ти може да си управляваш колкото си искаш, обаче, ако хората имат някаква сметка от такова управление. За това гледайте по-често какво е общественото мнение за управлението ви и какви са желанията на хората. И знайте, най-сигурният начин да печелите повече от данъците не е, като ги увеличите, а като увеличите броя на хората, които да ви ги плащат. Мъдро, нали?

Най-голямо удоволствие доставя възможността вие да сте си и проектант и строител на града. Тук ще има къща, а там завод. Добре. Ами ток? Къде е централата? Няма централа? Ами какво чакате, трябва да прекарате и електрическата мрежа. А след това? Може би транспорта или търговските части? Всичко това зависи изцяло от вас. И както си живеете добре, тря-я-я-я-яс....!!! Ужас! Земетресение! Пожари! Хората са объркани, те чакат от своя кмет да направи нещо. Ако не сте построили противопожарни станции, доста ще се озорите с възстановяването на града. Обаче, ако сте си били умничък и сте си записвали често на диска състоянието на града до момента, то просто го заредете отново и се молете да няма бедствия. За нещастие в реалния живот можем само да се молим. И така решихте ли вече? Знаех си аз...

- Продавам неупотребявани принтери „БУЛТЕКСТ 200" (9 игли, 136 колони, 200 зн./s) за 80$. Иван Гайдарски, Студентски град Бл. 4, Стая 829
- Фирма търси компютърен специалист за предпечатна подготовка и изработване на реклами. Работата с Word for Windows и Corel Draw, както и с база от данни е задължителна. Специалистът трябва да умее да работи с компютри, свързани в мрежа. За справки тел. 599 337, 599 120, 581 001

- Купувам Sound Blaster Pro до 3000 лв. Георги Касабов, тел. (086) 2 66 89